



CERTIFICADO MODULAR

Otorgado a:

GALLEGOS OCHOA, PAULO CESAR

Por haber aprobado satisfactoriamente el Módulo Formativo

DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS PARA MÚLTIPLES PLATAFORMAS Y CONSOLAS

Correspondiente a la Carrera:

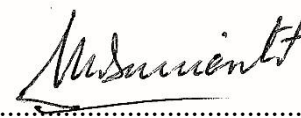
DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS

Con una duración de 48 créditos.

Lugar y fecha: Lima, 20 de diciembre de 2021



.....
DIRECTOR GENERAL



.....
SECRETARIA ACADÉMICA

Unidades de Competencia N°3

Desarrollar videojuegos reactivos y multiplayer para diferentes dispositivos móviles, consolas y periféricos, utilizando tecnologías nativas como DirectX y OpenGL, gestionar un proyecto utilizando metodologías ágiles como scrum y aplicar los lineamientos necesarios para publicar un título exitoso en el mercado, disponer de un buen nivel de autonomía para el desempeño de sus funciones así como un alto grado de adaptabilidad y trabajo en equipo.

Código Registro IES

N° 72414799-2021-20-CDVI-3



ISIL0015671CM