



CERTIFICADO MODULAR

Otorgado a:

GALLEGOS OCHOA, PAULO CESAR

Por haber aprobado satisfactoriamente el Módulo Formativo

DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS EN 2D Y 3D

Correspondiente a la Carrera:

DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS

Con una duración de 44 créditos.

Lugar y fecha: Lima, 30 de julio de 2021



.....
DIRECTOR GENERAL



.....
SECRETARIA ACADÉMICA

Unidades de Competencia N°2

Desarrollar videojuegos avanzados en 2D y 3D, haciendo uso de técnicas matemáticas que aceleran la producción y optimizan el consumo de recursos, en ambientes nativos utilizando algoritmos y estructuras de datos avanzados crear y diseñar elementos 3D estáticos y animados para el videojuego disponer de un buen nivel de autonomía para el desempeño de sus funciones así como un alto grado de adaptabilidad y trabajo en equipo.

Código Registro IES

N° 72414799-2021-10-CDVI-2



ISIL0012575CM